Verifica que tu entidad está por ahora ya visible en el portal de Azure. Para hacerlo, debes ir al portal y seleccionar tu base de datos de CosmosDB y elegir la opción de exploración de datos.

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Comencemos con la operación para actualizar el registro recién creado. Para hacer eso lo único que debes hacer es modificar los datos de tu contacto recién creado.

{

**Contacto** contacto = new **Contacto**("Espinoza", "Miranda")

{

**Email** = "miranda@outlook.com",

**Telefono** = "8118748461"

};

**TableOperation** insertOrMergeOperation = **TableOperation**.**InsertOrMerge**(contacto);

**TableResult** **result** = await table.**ExecuteAsync**(insertOrMergeOperation);

**Contacto** insertedCustomer = **result**.**Result** **as** **Contacto**;

**Console**.**WriteLine**("Entidad modificada");

}

Nota que solo modifiqué un par de dígitos del contacto para ver que si haya un cambio.

Graphical user interface

Description automatically generated

El mismo método te permite insertar o actualizar y eso es fenomenal en términos de reutilización de código, sin embargo, debes notar también que si no cuidas tu código y no generas una nueva entidad lo que sucederá es que puedes reemplazar accidentalmente un registro en lugar de crear uno nuevo así que ten mucho cuidado.

Vamos ahora con la operación de lectura,

usas un objeto de tipo TableOperation, y con este objeto podemos buscar a nuestro elemento.

Estaría muy bien que jugaras con esta línea para no solo obtener un registro sino todos en una lista.

El resultado de la operación se va a un objeto TableResult que es de donde puedes obtener el resultado para mostrar en la terminal.

{

**TableOperation** retrieveOperation = **TableOperation**.**Retrieve**<**Contacto**>("Espinoza", "Miranda");

**TableResult** **result** = await table.**ExecuteAsync**(retrieveOperation);

**Contacto** customer = **result**.**Result** **as** **Contacto**;

**if** (customer != null)

{

**Console**.**WriteLine**("{0}\t{1}\t{2}\t{3}", customer.**PartitionKey**, customer.**RowKey**, customer.**Email**, customer.**Telefono**);

}

}

Al ejecutar tu aplicación, el resultado en tu terminal debe ser parecido a esto.



Ya tenemos tres de las cuatro operaciones básicas. Vamos con la final y la más triste de todas. La operación de eliminar. Aquí esencialmente se repite lo mismo.

{

**Contacto** contacto = new **Contacto**("Espinoza", "Miranda")

{

**Email** = "miranda@outlook.com",

**Telefono** = "8118748461",

**ETag** = "\*"

};

**TableOperation** deleteOperation = **TableOperation**.**Delete**(contacto);

**TableResult** **result** = await table.**ExecuteAsync**(deleteOperation);

**Console**.**WriteLine**("Resultado de la operación: " + **result**.**RequestCharge**);

}

La gran diferencia es que entre las propiedades de tu nueva entidad debes agregar una propiedad adicional llamada ETag, PARA ELIMINAR EL REGISTRO

Regresa a tu portal. Verás que tu carpeta está vacía.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

De esta manera es que podrás ejecutar cualquiera de todas tus operaciones básicas de edición en Table Storage